PROJECTE.cpp

Es tracta del projecte sencer. Ens hem trobat amb un problema al carregar les textures on la col·lisió de les plataformes amb els personatges no funciona del tot bé.

El personatge 1 es mou amb KEY\_LEFT, KEY\_RIGHT, dispara amb KEY\_DOWN, i salta amb KEY\_UP.

El personatge 2 es mou amb A, D, dispara amb S, i salta amb W.

Es tracta d'un videojoc multijugador on dos persones s'han dintentar matar l'un a l'altre utilitzant els personatges.

BASIC.cpp

Es tracta del programa sencer pero sense les textures carregades. Es el mateix programa, pero sense les textures es pot veure com la col·lisió de les plataformes amb els personatges funciona correctament.